ELFONAVIDAD.COM

24 retos del elfo

Travesuras que enseñan jugando, para casa y para el aula



Ciencia · Ingeniería · Números · Palabras y valores

Antes de empezar

El elfo sigue siendo travieso, pero estas mañanas no deja un desastre: deja una pregunta. Cada reto trae la escena que el elfo prepara por la noche, con su nota; el reto que los peques tienen que resolver; lo que aprenden sin darse cuenta, y lo que necesitas, casi siempre cosas que ya hay en casa.

- **Uno de vez en cuando.** Alterna los retos con travesuras divertidas; no hace falta que cada mañana sea una clase.
- **Deja que se equivoquen.** Si el puente se cae o la torre se derrumba, ese es el reto de verdad: probar otra vez.
- **Preguntad juntos.** «¿Por qué crees que ha pasado?» vale más que dar la respuesta.
- **En clase,** cada reto sirve para trabajar en grupos de 3 o 4.
- **Colorea el pasaporte** de la última página cada vez que superéis uno.





BLOQUE 1 DE 4

Pequeños científicos

1 La poción que cambia de color

¡Superado! ☐

LA ESCENA

El elfo ha dejado un vaso de agua morada (de cocer col lombarda), un limón partido y un poco de bicarbonato.

«Mi poción cambia de color... pero no sé con qué».

EL RETO

Echar unas gotas de limón en un vaso y una pizca de bicarbonato en otro, y apuntar qué color sale en cada uno.

Aprenden: Ácidos y bases, observar y comparar.

Necesitas: Col lombarda cocida, limón, bicarbonato y dos vasos.

2 La pimienta que huye

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un plato con agua y pimienta molida flotando, y el elfo con el dedo en alto.

«Puedo hacer que la pimienta salga corriendo sin tocarla».

EL RETO

Mojar la punta del dedo en jabón de fregar y tocar el centro del plato. La pimienta se aparta de golpe hacia los bordes.

Aprenden: La tensión superficial del agua.

Necesitas: Un plato, agua, pimienta molida y jabón.

3 ¿Flota o se hunde?

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un barreño con agua y, al lado, una fila de objetos: una moneda, un corcho, una pinza, una manzana, un tapón.

«Apuesta antes de mojar».

EL RETO

Apuntar en una tabla qué creen que pasará con cada objeto, probarlo y comparar las apuestas con lo que ha pasado.

Aprenden: Hacer hipótesis, comprobarlas y empezar a entender la densidad.

Necesitas: Un barreño, agua, objetos de casa y un papel para la tabla.

Pequeños científicos *(continúa)*

4 El mensaje de cera

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un folio que parece en blanco, una acuarela y un pincel.

«Te he escrito algo importante, pero solo se ve si le das color».

EL RETO

Pintar el folio con acuarela: el mensaje escrito antes con una vela blanca aparece porque la cera no deja pasar el agua.

Aprenden: Materiales que repelen el agua; lectura.

Necesitas: Folio, vela blanca o cera blanca, acuarelas y pincel.

5 El arcoíris en la mesa

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un vaso lleno de agua junto a la ventana, sobre un folio blanco, y el elfo con gafas de sol.

«He atrapado un arcoíris. ¿Dónde está?».

EL RETO

Mover el vaso y el folio hasta que la luz del sol forme los colores en el papel, y dibujarlos en orden.

Aprenden: La luz blanca está hecha de colores.

Necesitas: Un vaso de agua, un folio y un rato de sol.

6 El huerto del Polo Norte

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un vaso con algodón húmedo y unas lentejas, y una libreta titulada «Diario del huerto».

«Cuídalas hasta Navidad y apunta cuánto crecen».

EL RETO

Regar un poco cada día y medir y dibujar las plantitas en el diario hasta el 24 de diciembre.

Aprenden: Cómo crece una planta, constancia y tomar datos.

Necesitas: Un vaso, algodón, lentejas, agua y una libreta.



BLOQUE 2 DE 4

Ingenieros del taller

7 Un puente para el elfo

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Dos montones de libros separados un palmo, unos folios y cinta. El elfo espera en un lado.

«Necesito cruzar al otro lado sin caerme».

EL RETO

Construir con folios un puente que aguante al elfo. Pista: doblado en acordeón, el papel aguanta muchísimo más.

Aprenden: Estructuras: la forma hace fuerte al material.

Necesitas: Libros, folios y cinta adhesiva.

8 La torre de espaguetis

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un puñado de espaguetis crudos, bolitas de plastilina y el elfo midiéndose con una regla.

«¿Alguien consigue una torre más alta que yo?».

EL RETO

Levantar la torre más alta posible uniendo espaguetis con plastilina, sin que se caiga.

Aprenden: Triángulos y estabilidad; probar, fallar y mejorar.

Necesitas: Espaguetis crudos, plastilina y una regla.

9 La catapulta de pompones

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Una cuchara sujeta a un lápiz con gomas, unos pompones y un vaso a dos pasos.

«Mi catapulta no acierta. ¿Me ayudas a afinarla?».

EL RETO

Lanzar pompones al vaso y cambiar la posición del lápiz hasta acertar. Apuntar con qué ajuste llegan más lejos.

Aprenden: Palancas y fuerza; experimentar cambiando una sola cosa.

Necesitas: Cuchara, lápiz, gomas elásticas, pompones o bolas de papel y un vaso.

Ingenieros del taller *(continúa)*

10 El barco de papel de aluminio

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un trozo de papel de aluminio, un barreño con agua y un montón de monedas.

«El que más carga lleve será el capitán».

EL RETO

Dar forma de barco al aluminio y añadir monedas una a una hasta que se hunda. Probar varias formas.

Aprenden: Flotabilidad y diseño: una base ancha reparte el peso.

Necesitas: Papel de aluminio, agua, un barreño y monedas.

11 El coche a globo

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un coche de juguete con un globo pegado encima y una línea de salida en el suelo.

«Hoy hay carrera y mi coche no tiene motor».

EL RETO

Inflar el globo, soltarlo y medir hasta dónde llega el coche. Probar con el globo más o menos inflado.

Aprenden: Acción y reacción: el aire que sale empuja el coche.

Necesitas: Un coche de juguete, un globo, cinta y algo para medir.

12 La rampa de los trineos

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Una bandeja apoyada en libros como rampa y tres «trineos» hechos con cajas pequeñas, uno con papel de lija, otro con aluminio y otro con fieltro debajo.

«¿Cuál llega primero?».

EL RETO

Soltar los trineos a la vez desde arriba, cronometrar y ordenar del más rápido al más lento.

Aprenden: El rozamiento y cómo cambia con cada material.

Necesitas: Una bandeja, libros, cajas pequeñas y trozos de distintos materiales.



BLOQUE 3 DE 4

Números y lógica

13 ¿Cuántos elfos mide la mesa?

¡Superado! ☐

LA ESCENA

El elfo tumbado en un extremo de la mesa con un lápiz detrás de la oreja.

«Quiero saber cuántos elfos mide esta mesa. ¿Y la cama?».

EL RETO

Medir muebles usando al elfo como unidad, luego con clips o palmos, y comparar los resultados.

Aprenden: Medir con unidades no convencionales y estimar.

Necesitas: El elfo, clips y una hoja para apuntar.

14 La balanza de la percha

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Una percha colgada de un pomo con un vaso atado a cada lado y una cesta de cosas pequeñas.

«¿Qué pesa más, tres canicas o una pinza?».

EL RETO

Poner objetos en los vasos y ver hacia dónde se inclina la percha. Buscar cosas que pesen lo mismo.

Aprenden: Comparar pesos y entender el equilibrio.

Necesitas: Una percha, dos vasos de plástico, cuerda y objetos pequeños.

15 El sudoku de dibujos

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Una cuadrícula de 4×4 dibujada en un folio con algunas casillas ya ocupadas por un árbol, una estrella, un regalo y un bastón de caramelo.

«Cada dibujo, una vez en cada fila y en cada columna».

EL RETO

Completar la cuadrícula dibujando o pegando los símbolos que faltan.

Aprenden: Lógica, descartar opciones y concentración.

Necesitas: Un folio con la cuadrícula y lápices de colores.

Números y lógica *(continúa)*

16 La serie de las pinzas

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Una cuerda colgada con pinzas de colores: roja, verde, roja, verde, verde… y luego hueco.

«Se me han caído las últimas. ¿Cuál va ahora?».

EL RETO

Descubrir el patrón y colgar las pinzas que faltan. Después, inventar una serie para el elfo.

Aprenden: Patrones y series, la base del pensamiento matemático.

Necesitas: Una cuerda y pinzas de colores.

17 El reloj del elfo

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un reloj de cartulina con agujas sujetas por un encuadernador.

«Vuelvo a las cinco y media. Pon las agujas para que no se me olvide».

EL RETO

Colocar la hora que dice la nota y, durante el día, ir cambiándola con lo que pasa en casa: comida, baño, cena.

Aprenden: Leer la hora y entender el paso del tiempo.

Necesitas: Cartulina, un encuadernador y rotulador.

18 El tangram del reno

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Siete piezas de cartulina recortadas y una silueta de reno dibujada.

«Mi reno se ha desmontado».

EL RETO

Encajar las siete piezas dentro de la silueta sin que se monten. Luego inventar otra figura.

Aprenden: Geometría y visión espacial.

Necesitas: Cartulina, tijeras y la plantilla del tangram.



BLOQUE 4 DE 4

Palabras y valores

19 El cuento a medias

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un cuaderno abierto con una frase empezada: «Aquella noche, el reno Copo encontró…», y tres palabras escritas abajo: paraguas, tarta y volcán.

«Me he quedado sin ideas».

EL RETO

Terminar el cuento usando las tres palabras y leérselo al elfo por la noche.

Aprenden: Creatividad, escritura y orden de una historia.

Necesitas: Un cuaderno y un lápiz.

20 La palabra del día

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Una tarjeta con una palabra rara, por ejemplo «titilar», y lo que significa.

«Te doy un punto cada vez que la uses bien hoy».

EL RETO

Usar la palabra en conversaciones a lo largo del día. Por la noche, contar cuántas veces ha salido.

Aprenden: Vocabulario y expresión oral.

Necesitas: Una tarjeta y un rotulador.

21 El elfo periodista

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un micrófono de papel y una hoja de preguntas: «¿Qué te gustaba de pequeño?», «¿Cuál es tu mejor recuerdo de Navidad?».

«Entrevista a alguien de la familia».

EL RETO

Hacer la entrevista a un abuelo, una tía o un hermano y contarle al elfo lo que han descubierto.

Aprenden: Escuchar, preguntar y conocer la historia de la familia.

Necesitas: Papel, un rotulador y alguien a quien entrevistar.

Palabras y valores *(continúa)*

22 El pasaporte de buenas acciones

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un pasaporte de papel con casillas vacías y un sello o una pegatina.

«Cada buena acción secreta, un sello».

EL RETO

Hacer algo amable sin que nadie lo sepa (recoger algo de otro, dejar una nota bonita) y ganarse un sello.

Aprenden: Empatía y el gusto por ayudar sin esperar nada.

Necesitas: Papel doblado, rotuladores y pegatinas.

23 El mapa del barrio

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Un papel grande con la casa dibujada en una esquina y el cole en la otra.

«Mañana quiero ir contigo, pero me pierdo seguro».

EL RETO

Dibujar el camino de casa al cole con las calles, los cruces y lo que se ve por el camino, con una leyenda de símbolos.

Aprenden: Orientación, planos y fijarse en el entorno.

Necesitas: Un papel grande y lápices de colores.

24 Hola en cinco idiomas

¡Superado! ☐

LA ESCENA

Cinco banderitas de papel con saludos: hello, bonjour, ciao, hallo y olá.

«Mis amigos elfos viven por todo el mundo. ¿De dónde es cada uno?».

EL RETO

Buscar en un mapa o en un globo terráqueo el país de cada saludo y aprender a decirlos.

Aprenden: Idiomas, geografía y curiosidad por otras culturas.

Necesitas: Banderitas de papel y un mapa o un globo terráqueo.

Pasaporte de retos

Colorea una estrella cada vez que superéis un reto.

1 ☆	2 ☆	3 ☆	4 ☆	5 ☆	6 ☆
7 ☆	8 ☆	9 ☆	10 ☆	11 ☆	12 ☆
13 ☆	14 ☆	15 ☆	16 ☆	17 ☆	18 ☆
19 ☆	20 ☆	21 ☆	22 ☆	23 ☆	24 ☆



CONOCE A MILO

Milo, el Elfo Travieso

24 travesuras, colores y recuerdos mágicos: el libro de colorear para acompañar al elfo todo diciembre. Ya a la venta en Amazon: amazon.es/dp/B0HS4M9QZ1

Más ideas gratis en **elfonavidad.com**